User Stories und Tasks  
Patrice Keusch, Severin Müller

Bemerkungen zum Dokument

* Das Prinzip ist so angedacht, dass die folgenden Seiten jeweils Vorder und Rückseite darstellen. D.h. auf der 1. folgenden Seite ist die User Story dargestellt, auf der nächsten Seite dann die Tasks
* Es sind nur diejenigen User Stories mit Tasks ausgearbeitet, welche effektiv in der Fallstudie innerhalb des Studiums, Fach „Methoden der Programmierung“, realisiert werden.
* Die Velocity wurde in der ersten Iteration mit 0.6 angenommen (das Lehrbuch sieht eine Velocity von 0.7 vor für die erste Schätzung, wir möchten hier aber auf der sicheren Seite sein). Für die folgenden Iterationen wird dann die effektive Velocity der Iteration 1 herangezogen (“Every day predict that tomorrow's weather will be exactly the same as today's” – Zitat aus Buch “Planning Extreme Programming”, Seite 19).
* In der Phase 1 wird daher für jede User Story und jeder Task die Velocity von 0.6 angelegt, erst danach wird genauer kalkuliert auf Basis der Erfahrungen von Iteration 1
* Die Velocity wird für jeden Task und jede User Story angegeben. Zuerst steht der geschätzte Wert, dann ein 🡺, dann die Velocity

|  |  |
| --- | --- |
| **Hintergrundgrafik** | Est: 2.5 Tage 🡺 4 Tage |
| Die Hintergrundgrafik soll einen Rasen mit einem sonnigen Hintergrund mit einigen Wolken zeigen. | |
| Prio: 1 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task6 Implementieren der Start-Seite gemäss Mock-Up | | Task7 Implementieren der Detailansicht gemäss Mock-Up | |
| Zust: OA | Est: 5h 🡺 1 Tag | Zust: OA | Est: 10h 🡺 2 Tage |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task8 Testen der Start-Seite (Dummy-Links, Visuelle Darstellung) | | Task9 Testen der Detailansicht (Dummy-Links, Visuelle Darstellung) | |
| Zust: SM | Est: 2.5 h 🡺 0.5 Tage | Zust: SM | Est: 2.5h 🡺 0.5Tage |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fallschirmspringer** | Est: 8 h 🡺 1 Tag |
| Der Fallschirmspringer soll einfach gehalten werden, d.h. ein Strichmännchen genügt. | |
| Prio: 1 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Task4 Mock-Ups der Start-Seite erstellen | |
| Zust: PK | Est: 2.5 h 🡺 0.5d |

|  |  |
| --- | --- |
| Task5 Mock-Ups der Detailansicht erstellen | |
| Zust: PK | Est: 2.5 h 🡺 0.5d |

|  |  |
| --- | --- |
| **Effekte: Wind** | Est: 10h 🡺2 Tage |
| Mann soll die Windstärke – und Richtung angeben können. | |
| Prio: 1 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task15 Suchfeld in Startseite integrieren (inkl. Button) | | Task16 Datenbank-Query realisieren | |
| Zust: PK | Est: 2.5h 🡺 0.5 d | Zust: SM | Est: 2.5h 🡺 0.5 d |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task17 Darstellung der Resultateliste realisieren | | Task18 Testen der Suchfunktion (Verschiedene Dummy-Filme sind implementiert vom Lehrling) | |
| Zust: PK | Est: 5h 🡺 1 d | Zust: RK | Est: 2.5h 🡺 0.5 d |

|  |  |
| --- | --- |
| **Effekte: Gravitation** | Est: 10h 🡺2 Tage |
| Die Erdgravitation muss berücksichtigt werden. | |
| Prio: 2 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task22 Filesystem in Kategorien umwandeln (auslesen und in Baum Parsen) | | Task23 Implementation des Baums in Startseite | |
| Zust: RK | Est: 5h 🡺 1d | Zust: PK | Est: 2.5h 🡺 0.5 d |

|  |  |
| --- | --- |
| Task24 Testen der korrekten Abbildung des Filesystems | |
| Zust: SM | Est: 2.5h 🡺 0.5d |

|  |  |
| --- | --- |
| **Funktionalität: Schirm** | Est: 1 Tage |
| Der Benutzer muss durch einen Mausklick den Fallschirm öffnen können. | |
| Prio: 3 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task22 Filesystem in Kategorien umwandeln (auslesen und in Baum Parsen) | | Task23 Implementation des Baums in Startseite | |
| Zust: RK | Est: 5h 🡺 1d | Zust: PK | Est: 2.5h 🡺 0.5 d |

|  |  |
| --- | --- |
| Task24 Testen der korrekten Abbildung des Filesystems | |
| Zust: SM | Est: 2.5h 🡺 0.5d |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| **Funktionalität: Landung** | Est: 1 Tage | |
| Der Zeitpunkt der Schirmöffnung muss für die Landung berücksichtigt werden (Absturz oder sanfte Landung) | | |
| Prio: 3 | | |